

Lexikon-Spiel

Material: Schreibzeug
Kleine Zettel
Lexikon/Fremdwörterbuch oder Ähnliches

Anzahl Spieler*innen: mindestens vier

Beim «Lexikonspiel» handelt es sich um ein lustiges Spiel, bei dem man gar nichts wissen muss. Es kann drinnen oder draussen gespielt werden.

Ablauf

Die Spielleiterin/der Spielleiter liest aus dem Lexikon einen Begriff vor, den die anderen Mitspieler*innen nicht kennen. Diese schreiben nun verdeckt auf ihrem Zettel eine selbst erfundene Definition des genannten Wortes auf. Dabei gehen sie so vor: Wonach klingt dieses Wort für mich? (z. B. «Kalanchoe» => Ist dies ein orientalisches Gewürz, ein exotischer Fisch, ein besonderes Gewächs?). Der Spielleiter/die Spielleiterin schreibt die richtige Definition ebenfalls auf einen Zettel.

Die Zettel werden von der Spielleiterin/dem Spielleiter eingesammelt, gemischt und nacheinander vorgelesen. Die Mitspieler*innen nennen im Anschluss die Erklärung, von der sie meinen, dass es sich dabei um die korrekte Definition handelt.

Punkteverteilung

- Jede Mitspielerin/jeder Mitspieler erhält jedes Mal einen Punkt, wenn die von ihr/ihm verfasste Definition gewählt wurde.
- Die Spielleiterin/der Spielleiter erhält zwei Punkte, wenn niemand die korrekte Definition gewählt hat.

Nach jeder Runde wird das Lexikon der nächsten Mitspielerin/dem nächsten Mitspieler weitergegeben. Es können beliebig viele Runden gespielt werden.

Ziel

Wer zum Spielschluss am meisten Punkte gesammelt hat gewinnt.

Fluss überqueren

Material: Zwei beliebige Gegenstände für die Zielmarkierung
Vier grosse Tücher (z. B. Badetücher)

Anzahl Spieler*innen: mindestens vier

Beim «Fluss überqueren» handelt es sich um ein lustiges Spiel, bei welchem man gut zusammenarbeiten muss. Es kann draussen auf einer Wiese gespielt werden.

Ablauf

Es werden zwei gleich grosse Gruppen gebildet und stehen nebeneinander auf derselben Höhe. Jede Mannschaft erhält zwei Tücher, welche sie längs oder quer vor sich ausbreiten.

Es wird eine Ziellinie vereinbart und mit zwei beliebigen Gegenständen markiert.

Die Mitspieler*innen stellen sich zwischen dem Startpunkt und der Ziellinie einen Fluss vor, den sie mit Hilfe der beiden Flosse überqueren müssen. Sie dürfen dabei auf den Tüchern stehen und diese umplatzieren. Es ist aber nicht erlaubt, auf dem «Wasser» zu stehen.

Ziel

Die Mannschaft, welche mit Hilfe der Tücher zuerst bei der Ziellinie ankommt, hat gewonnen.

Wurfspiel



WURFSPIEL

Dieses Spielgerät lässt sich schnell anfertigen, wenn draußen eine Beschäftigung für eine kleine Gruppe gesucht wird. Die Aufgabe ist, mit Weidenringen einen in den Boden gesteckten Stab zu treffen. Mit dem gleichen Material kann man auch zwei Indianerspiele spielen: Bei »Ring and Pin« wird der Ring mit einer Schnur am Stock befestigt, hochgeworfen und beim Herunterkommen aufgespießt. Für »Hoop and Pole« rollt man den Ring über den Boden. Ein Holzpfeil muss nun quer durch dieses bewegliche Ziel geworfen werden.

Was? Weidenzweige

Wann? Ganzjährig

Wie? Mehrere Zweige zu Ringen biegen und mit pflanzlichen Fasern, Weidenrinde oder Schnur fixieren. Ein Hölzchen in den Boden stecken. Aus einer festgelegten Entfernung, abhängig von Alter oder Können der Mitspieler, wird nun auf den Stab gezielt.

Salzteigrezept

400 Gramm Mehl
200 Gramm Salz
½ Liter Wasser

Alle Zutaten vermischen und den Teig kräftig durchkneten. Er soll nicht mehr an den Händen kleben, aber auch nicht bröckelig sein. Je nachdem, gibst du noch mehr warmes Wasser oder mehr Mehl hinzu. Mit Lebensmittelfarbe kannst du den Teig einfärben.

Tipps:

Aus Salzteig lassen sich nur schlecht schmale und hohe Formen kneten, der Teig sackt schwerfällig nach unten. Es ist also gut, wenn deine Salzfiguren eine grosse Bodenfläche haben. Setze nicht zu viele Formen an, sondern arbeite die Figur aus einer Form heraus. Salzteig ist nicht ewig haltbar,.

Die fertig geformte Figur trocknest du sehr langsam bei etwa 75°Celsius im Backofen.

Mini-Minigolf

Salzteig, Ev. Farbe, Murmel

Diese Minigolf-Anlage kannst du auf dem Tisch oder Zimmerboden aufstellen und beliebig erweitern.

